

CAN'T GO WRONG

(Ne pas devenir mauvais)

Chorégraphe : Charley Beck **Niveau :** Débutant

Danse: En ligne 32 temps 4 murs

Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse

Lorsque des heures sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Heel, hook, heel, flick, stomp, stomp, stomp forward, clap

1-2 Talon, hook : Poser le talon D devant, croiser la jambe D devant le genou G

3-4 Talon, flick: Poser le talon D devant, donner un coup de pied D vers la D et en arrière

5-6 Stomp, stomp: Stomp PD sur place, stomp PG sur place

7-8 Stomp devant, clap : Stomp PD en avant, clap

Séquence 2 (9 à 16): Heel, hook, heel, flick, stomp, stomp, stomp forward, clap

1-2 Talon, hook: Poser le talon G devant, croiser la jambe G devant le genou D

3-4 Talon, flick: Poser le talon G devant, donner un coup de pied G vers la G et en arrière

5-6 Stomp, stomp: Stomp PG sur place, stomp PD sur place

7-8 Stomp devant, clap : Stomp PG en avant, clap

Séquence 3 (17 à 24) : Vine, touch, vine, brush

1-2-3 Vine à D : Poser le PD à D, croiser le PG derrière le PD, poser le PD à D

4 Touche: Pointer le PG près du PD

5-6-7 Vine à G: Poser le PG à G, croiser le PD derrière le PG, poser le PG à G

Brush: Frotter la plante du PD vers l'avant

Séquence 4 (25 à 32): Walk, walk, walk, kick/clap, back, back, ¼ turn, touch/clap

1-2-3 Avance : Avancer le PD, le PG, le PD
4 Kick/clap : Kick PG en avant avec un clap

5-6 Recule : Reculer le PG, le PD

7-8 ¼ T à G, touche/clap: Poser le PG avec ¼ T à G, Pointer le PD près du PG avec un clap (9h)