



FAMILY TRUCK

(Le camion familial)

Chorégraphe : Bruno Moggia
Niveau : Intermédiaire
Danse : En ligne 64 temps 2 murs 2 tags 1 tag/restart
Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse ↷
Lorsque des heures sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Jazz box jump, stomp, rocking chair

1-2-3 Jazz box sauté : En sautant : Croiser le PD devant le PG, poser le PG à G, poser le PD à D
4 Stomp up : Stomp up PG
5-6-7-8 Rocking chair : Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD, reculer le PG, reprendre le PDC sur le PD

Séquence 2 (9 à 16) : Step, ½ turn, step, ½ turn, stomp, back rock jump, stomp, stomp

1-2 Avance, ½ T à D : Avancer le PG, ½ T à D (PDC sur le PG - tour avec le talon du PD au sol) (**6h**)
3-4 ½ T à D, stomp : ½ T à D (avec le PDC sur le PG et le talon PD au sol), stomp PG (**12h**)
5-6 Rock arrière sauté : Reculer le PD avec un kick PG devant, reprendre le PDC sur le PG
7-8 Stomp, stomp : Stomp PD, stomp PD

Séquence 3 (17 à 24) : Toe strut ½ turn, flick, hook forward, vine, hook forward

1-2 Toe strut ½ T à D : Pointer le PD derrière, reprendre le PDC sur le PD après ½ T à D (**6h**)
3-4 Flick, hook : Flick PG, croiser le PG devant le PD
5-6-7 Vine à G : Poser le PG à G croiser le PD derrière le PG, poser le PG à G
8 Hook PD : Croiser le PD devant le PG

Séquence 4 (25 à 32) : Back rock jump, stomp, hook forward ½ turn, step, hook back ½ turn, kick, hook forward

1-2 Rock arrière sauté : Reculer le PD avec kick PG, reprendre le PDC sur le PG
3-4 Stomp, hook ½ T à D : Stomp PD, hook PD devant le PG avec ½ T à D (**12h**) (Tag ici)
5-6 Avance, hook ½ T à D : Avancer le PD, hook PG derrière le PD avec ½ T à D (**6h**)
7-8 Kick, hook : Kick PG en diagonale à G, croiser le PG devant le PD

Séquence 5 (33 à 40) : Rock ½ turn, rock ½ turn, slow coaster step, stomp

1-2 Rock ½ T à G : Poser le talon G en ¼ T à G, faire ¼ T à G sur le talon (finir avec le PDC sur le PD) (**12h**)
3-4 Rock ½ T à G : Reposer le talon G en ¼ T à G, faire ¼ T à G sur le talon (finir avec le PDC sur le PD) (**6h**)
5-6-7 Coaster step lent : Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG
8 Stomp : Stomp PD devant (Pointe D à l'intérieur) (↶) (Final ici)

Suite au verso



Séquence 6 (41 à 48) : Swivels, step forward, point, back step, stomp up

1-2-3-4	Swivels :	Pointe PD à D, talon PD à D, pointe PD à D, talon PD à D (Finir avec le PDC sur le PD)
5-6	Avance, pointe :	Avancer le PG, pointer le PD derrière le PG
7-8	Reculé, stomp up :	Reculer le PD, stomp up PG près du PG

Séquence 7 (49 à 56): Vine, scuff, step, ½ turn, step, ½ turn

1-2-3	Vine à G :	Poser le talon du PG à G, croiser le PD derrière le PG, poser le PG à G
4	Scuff :	Brosser le sol avec le talon D vers l'avant
5-6	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (12h)
7-8	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (6h)

Séquence 8: (57 à 64) : Kick, kick, rock jump back, stomp, stomp, swivets

1-2	Kick kick :	Kick PD en diagonale à D, kick PD en diagonale à D
3-4	Rock arrière sauté :	Reculer le PD avec kick PG, reprendre le PDC sur le PG
5-6	Stomp, stomp :	Stomp PD sur place, stomp PG en avançant
7-8	Swivets :	{ Tourner ensemble le talon du PG à G sur la plante G (↙) et la pointe du PD à D sur le talon D (↗), revenir au centre (<u>Tags ici</u>)

↙↘

Tag à la fin du 1^{er} mur (Départ 12h) : A la fin du 1^{er} mur, face à 6h, ajouter les 4 temps suivants

1-2	Kick, stomp up :	Kick PD devant, stomp up PD
3-4	Flick, scuff :	Flick PD, brosser le sol avec le talon D vers l'avant, et reprendre la danse au début à 6h

Tag au cours du 3^{ème} mur (Départ 12h) : Au cours du 3^{ème} mur, danser jusqu'au 4^{ème} temps de la 4^{ème} séquence

Et, face à 12h, remplacer les temps 5-6-7-8 de la 4^{ème} séquence par les 4 temps suivants

5-6	Avance, avance :	Avancer le PD, avancer PG
7-8	½ T à D, stomp PG :	½ T à D, stomp PG, et reprendre la danse au début à 6h

Tag à la fin du 4^{ème} mur (Départ 6h) : A la fin du 4^{er} mur, face à 12h, ajouter les 4 temps suivants

1-2	Kick, stomp up :	Kick PD devant, stomp up PD
3-4	Flick, scuff :	Flick PD, brosser le sol avec le talon D vers l'avant, et reprendre la danse au début à 12h

Final au cours du 8^{ème} mur (Départ 6h) : Au cours du dernier mur, danser les 5 premières séquences, et, face à 12h, faire 3 swivels PD, puis un stomp PG devant, avec la main G au chapeau