



FLY HIGH

(Voler haut)

Chorégraphe : Maggie Gallagher

Niveau : Intermédiaire

Danse : En ligne 64 temps 4 murs 2 restarts 2 tags

Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse ↻

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Step, ½ turn left, step, ½ turn back, shuffle, rock-step

1-2	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, ½ T à G (PDC sur le PG)
3-4	Avance, recule ½ T à D :	Avancer le PD, ½ T à D en reculant le PG (le PDC sur le PD)
5&6	Chassés ½ T à D :	Poser le PD à D après ½ T à D, le PG rejoint le PD, avancer le PD
7-8	Rock avant :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD

Séquence 2 (9 à 16) : Jump back, back, back-rock, step, ¼ turn left, cross & cross

&1-2	Et recule, recule :	Poser le PG près du PD (en sautant), reculer le PD, reculer le PG
Option :	Et out, out, recule :	Reculer le PG à G, poser le PD à D, reculer le PG
3-4	Rock arrière :	Reculer le PD, reprendre le PDC sur le PG
5-6	Pivot ¼ T à G :	Avancer le PD, poser le PG à G après ¼ T à G
7&8	Croise et croise :	Croiser le PD devant le PG, poser le PG à G, croiser le PD devant le PG

Séquence 3 (17 à 24) : Side-rock, cross & cross, side-rock, sailor-step

1-2	Rock à G :	Poser le PG à G, reprendre le PDC sur le PD
3&4	Croise et croise :	Croiser le PG devant le PD, poser le PD à D, croiser le PG devant le PD
5-6	Rock à D :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG
7&8	Sailor-step :	Croiser le PD derrière le PG, poser le PG à G, poser le PD à D

Séquence 4 (25 à 32) : Touch, unwind ½ turn left, step, ½ turn left, walk, walk, kick-ball-change

1-2	Pointe, ½ T à G :	Pointer le PG derrière le PD, dérouler en ½ T à G (PDC sur le PG)
3-4	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, ½ T à G (PDC sur le PG)
5-6	Avance, avance :	Avancer le PD, avancer le PG (<u>Final ici au 8^{ème} mur</u>)
7&8	Kick-ball-change :	Kick PD, poser la plante du PD près du PG, poser le PG près du PD



Séquence 5 (33 à 40) : Heel-grind, side, together, cross, rolling-vine, shuffle side

1-2	Talon, côté :	Croiser le talon D devant le PG avec une rotation intérieur/extérieur, poser le PG à G
&3	Assemble, croise :	Poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD
4-5-6	Rolling vine à G :	Reculer le PD avec $\frac{1}{4}$ T à G, avancer le PG avec $\frac{1}{2}$ T à G, poser le PD à G avec $\frac{1}{4}$ T à G
7&8	Chassés à G :	Poser le PG à G, le PD rejoint le PG, poser le PG à G (<u>Restart ici au 6^{ème} mur à 6 h</u>)

Séquence 6 (41 à 48) : Cross-rock, side-rock, jazz-box-cross

1-2	Rock croisé à G :	Croiser le PD devant le PG, reprendre le PDC sur le PG
3-4	Rock à D :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG (<u>Restart ici au 2^{ème} mur à 6 h</u>)
5-6-7	Jazz-box :	Croiser le PD devant le PG, poser le PG derrière, poser le PD à D
8	Croise :	Croiser le PG devant le PD

Séquence 7 (49 à 56) : Stomp, hold, behind-side-cross, stomp, hold, behind-side-cross

1-②	Stomp, hold :	Stomp PD à D, hold
3&4	Derrière et devant:	Croiser le PG derrière le PD, poser le PD à D, croiser le PG devant le PD
5-⑥	Stomp, hold :	Stomp PD à D, hold
7&8	Derrière et devant:	Croiser le PG derrière le PD, poser le PD à D, croiser le PG devant le PD

Séquence 8 (57 à 64) : Point, hold, together, point, hold, together, rocking-chair

1-②	Pointe, hold :	Pointer le PD à D, hold
&3-④	Et assemble, pointe, hold :	Poser le PD près du PG, pointer le PG à G, hold
&	Assemble :	Poser le PG près du PD
5-6-7-8	Rocking-chair :	{ Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG Reculer le PD, reprendre le PDC sur le PG (<u>Tags ici à la fin des 3^{ème} et 4^{ème} mur</u>)

Les restarts : au cours du 2^{ème} mur et du 6^{ème} mur (à 6 h)

Restart après le 44^{ème} temps (après rock croisé à G, rock à D)

Restart après le 40^{ème} temps (après chassés à G)

Les tags : à la fin du 3^{ème} mur (à 9 h) et du 4^{ème} mur (à 12 h)

Répéter la dernière séquence : Point, hold, together, point, hold, together, rocking-chair

Le final : au cours du 8^{ème} mur

Après le 30^{ème} temps (après avance PD, avance PG), avancer le PD et finir à 12 h

La danse :

Mur 1 - mur 2 et restart (6 h) - mur 3 et tag (9 h) - mur 4 et tag (12 h) - mur 5 - mur 6 et restart (6 h) - mur 7 - mur 8 et final