



MUSTANG

(Mustang)

Chorégraphe : Chrystel Arréou
Niveau : Novice
Danse : En ligne 32 temps 4 murs 2 restarts
Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse
Lorsque des heures (ou des flèches) sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Step, ½ turn, shuffle forward, step, ½ turn, shuffle forward

1-2	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (6h)
3&4	Chassés avant :	Avancer le PD, le PG rejoint le PD, avancer le PD
5-6	Avance, ½ T à G :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD après ½ T à G (12h)
7&8	Chassés avant :	Avancer le PG, le PD rejoint le PG, avancer le PG

Séquence 2 (9 à 16) : Side, together, coaster step, side, together coaster step

1-2	Côté, assemble :	Poser le PD à D, poser le PG près du PD
3&4	Coaster step PD :	Reculer le PD, poser le PG près du PD, avancer le PD
5-6	Côté, assemble :	Poser le PG à G, poser le PD près du PG
7&8	Coaster step PG :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG (Restarts ici)

Séquence 3 (17 à 24) : Step, ¼ turn, cross & cross, ¼ turn, ¼ turn, shuffle forward

1-2	Avance, ¼ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ¼ T à G (9h)
3&4	Croise et croise :	Croiser le PD devant le PG, poser le PG à G, croiser le PD devant le PG
5-6	¼ T à D, ¼ T à D :	Reculer le PG avec ¼ T à D (12h), avancer le PD avec ¼ T à D (3h)
7&8	Chassés avant :	Avancer le PG, le PD rejoint le PG, avancer le PG

Séquence 4 (25 à 32) : Syncopated rocks forward, back step, back step, syncopated V step/stomp up

1-2	Rock avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG
&	Assemble :	Poser le PD près du PG
3-4	Rock avant :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD
5-6	2 pas en arrière :	Reculer le PG, reculer le PD
&7&8	V step syncopé/stomp up :	Poser le PG à G, poser le PD à D, ramener le PG au centre, stomp up PD près du PG

Restart au cours du 2^{ème} mur

Au cours du 2^{ème} mur (Départ à 3h),
danser les 2 premières séquences (Jusqu'à : «Coaster step PG»)
et reprendre la danse au début à 3h

Restart au cours du 8^{ème} mur

Au cours du 8^{ème} mur (Départ à 6h),
danser les 2 premières séquences (Jusqu'à : «Coaster step PG»)
et reprendre la danse au début à 6h

Final (Départ à 12h)

Au cours du dernier mur (quand la musique ralentit), face à 12h,
danser les 2 premières séquences (Jusqu'à : «Coaster step PG»), et faire un stomp PD devant