



SIMPLE AS

(Tout simple)

Chorégraphe : Hearter Barton
Niveau : Novice
Danse : En ligne 32 temps 4 murs 2 restarts
Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse ↷
 Lorsque des heures sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Walk, walk, cross rock point, cross & heel, cross & cross

1-2	Marche, marche :	Avancer le PD, avancer le PG
3&4	Rock croisé, pointe :	Croiser le PD devant le PG, reprendre le PDC sur le PG, pointer le PD à D (sans le poser)
5&6	Croise, coté, talon :	Croiser (et poser) le PD devant le PG, poser le PG à G, poser le talon D devant
&7&8	Et croise et croise :	Poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD poser le PD à D, croiser le PG devant le PD

Séquence 2 (9 à 16) : Modified rumba back ¼ turn, mambo, coaster step

1&2-3&4	Rumba arrière ¼ T à G :	{ Poser le PD à D, poser le PG près du PD, reculer le PD poser le PG à G, poser le PD près du PG, avancer le PG avec ¼ T à G (9h)
5&6	Mambo avant :	
7&8	Coaster step :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG (<u>Restarts ici</u>)

Séquence 3 (17 à 24) : Step lock step, step lock step, step, ¼ turn, weave, stomp, stomp

1&2	Avance, croise, avance :	En diagonale avant D : Avancer le PD, croiser le PG derrière le PD, avancer le PD
3&4	Avance, croise, avance :	En diagonale avant G : Avancer le PG, croiser le PD derrière le PG, avancer le PG
5&	Avance, ¼ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ¼ T à G (6h)
6&7	Vague à G :	Croiser le PD devant le PG, poser le PG à G, croiser le PD derrière le PG
&8	Stomp, stomp	Stomp PG à G, stomp PD à D

Séquence 4 (25 à 32) : Sailor step, sailor step, ¾ unwind, kick ball step

1&2	Sailor step :	Croiser le PG derrière le PD, poser le PD à D, poser le PG à G
3&4	Sailor step :	Croiser le PD derrière le PG, poser le PG à G, poser le PD à D
5-6	¾ T à G :	En levant es talons : Croiser le PG derrière le PD, reprendre le PDC sur le PG après ¾ T à G (9h)
7&8	Kick ball step :	Kick PD devant, poser la plante PD près du PG, avancer le PG

Restarts au cours des 3^{ème} et 7^{ème} murs : Au cours du 3^{ème} mur (Départ à 6h) et au cours du 7^{ème} mur (Départ à 6h) danser les 2 premières séquences (jusqu'à «coaster step») et reprendre la danse au début à 3h