



SINGLE MAN

(L'homme solitaire)

Chorégraphe : Stéfano Civa
Niveau : Intermédiaire
Danse : En ligne 32 temps 2 murs 2 restarts
Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse ↻
Lorsque des heures sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Kick ball cross, side rock, shuffle ¼ turn back, rock ½ turn

1&2	Kick ball croisé :	Kick PD devant, poser la plante du PD près du PG, croiser le PG devant le PD
3-4	Rock à D :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG
5&6	Chassés ¼ T à D en arrière :	Reculer le PD avec ¼ T à D, le PG rejoint le PD, reculer le PG (3h)
7-8	Rock ½ T à G :	Avancer le PG avec ½ T à G, reprendre le PDC sur le PD (9h)

Séquence 2 (9 à 16) : Shuffle ¼ turn back, back rock, shuffle ½ turn, shuffle back

1&2	Chassés ¼ T à G en arrière :	Reculer le PG avec ¼ T à G, le PD rejoint le PG, reculer le PG (6h)
3-4	Rock arrière :	Reculer le PD, reprendre le PDC sur le PG
5&6	Chassés ½ T à G :	Poser le PD à D avec ¼ T à D, le PG rejoint le PD, reculer le PD avec ¼ T à D (12h)
7&8	Chassés arrière :	Reculer le PG, le PD rejoint le PG, reculer le PG

Séquence 3 (17 à 24) : Rock ½ turn, step ½ turn, scuff, vaudeville, vaudeville

1-2	Rock ½ T à D :	Avancer le PD avec ½ T à D, reprendre le PDC sur le PG (6h)
3-4	½ T à D, scuff :	Avancer le PD avec ½ T à D, scuff PG devant (12h) (Restart ici)
5&6&	Vaudeville G :	Croiser le PG devant le PD, poser le PD à D, poser le talon G à G, poser le PG près du PD
7&8&	Vaudeville D :	Croiser le PD devant le PG, poser le PG à G, poser le talon D à D (Restart ici), poser le PD près du PG

Séquence 4 (25 à 32) : Rock forward, coaster step, step, ½ turn, kick ball step

1-2	Rock avant :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD
3&4	Coaster step :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG
5-6	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (6h)
7&8	Kick ball stomp :	Kick PD devant, poser la plante du PD près du PG, stomp PG

Restart au cours du 8^{ème} mur (Départ à 6h) : Danser les 20 premiers temps (jusqu'à «Scuff PG») en remplaçant le scuff par un stomp PG et reprendre la danse au début à 6h

Restart au cours du 10^{ème} mur (Départ à 12h) : Danser les 3 premières séquences (jusqu'à «Vaudeville D») sans faire le & et reprendre la danse au début à 12h