



# TIPSY

(Eméché)

**Chorégraphe :** Aurora Profumo  
**Niveau :** Débutant confirmé  
**Danse :** En ligne 32 temps 2 murs 1 tag 1 final  
**Notes :** Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse  
Lorsque des heures (ou des flèches) sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h ↻

## Description des pas :

### Séquence 1 (1 à 8) : Step lock step, scuff, ¼ turn, stomp, ¼ turn, scuff

1-2-3	Avance, croise, avance :	Avancer le PD, croiser le PG derrière le PD, avancer le PD
4	Scuff :	Frotter la plante du PG vers l'avant
5-6	¼ T à D, stomp up PD :	Poser le PG à G avec ¼ T à D, stomp up PD près du PG ( <b>3h</b> )
7-8	¼ T à D, scuff :	Poser le PD à D avec ¼ T à D, frotter la plante du PG vers l'avant ( <b>6h</b> )

### Séquence 2 (9 à 16) : Stomp, hold, rock forward, coaster step, scuff

1-②	Stomp, hold :	Stomp PG devant, hold
3-4	Rock avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG derrière
5-6-7	Coaster step :	Reculer le PD, poser le PG près du PD, avancer le PD
8	Scuff :	Frotter la plante du PG vers l'avant

### Séquence 3 (17 à 24) : Weave, scissors, hold

1-2-3-4	Vague à G :	Poser le PG à G, croiser le PD derrière le PG, poser le PG à G, croiser le PD devant le PG
5-6-7	Scissors :	Poser le PG à G, poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD
⑧	Hold :	Hold

### Séquence 4 (25 à 32) : Toe strut diagonaly, toe strut cross, kick, kick, flick, scuff

1-2	Pointe, pose :	En diagonale avant D (↗) : Avancer la pointe du PD, poser le talon au sol
3-4	Pointe croisée, pose :	Toujours dans la diagonale : Croiser la pointe du PG devant le PD, poser le talon au sol
5	Kick :	Toujours dans la diagonale : Kick PD devant
6	Kick :	En reposant le PD derrière, face à 6h (↑), faire un kick PG devant ( <b>6h</b> )
7	Flick :	En reprenant le PDC sur le PG, croiser la jambe D derrière le genou G ( <u>Tag ici</u> )
8	Scuff :	Frotter la plante du PD vers l'avant

**Tag :** A la fin du 10<sup>ème</sup> mur (Départ à 6h), face à 12h, remplacer le «Scuff PD» par un Stomp PD, faire un hold de 4 temps et reprendre la danse au début face à 12h

**Final :** A la fin du 13<sup>ème</sup> mur (Départ à 12h), face à 6h, ajouter : Kick PD, unwind ½ T à G, pour finir la danse face à 12h