



WEST AND WILD

(Ouest et sauvage)

Chorégraphe : Rob Fowler
Niveau : Intermédiaire 64 temps 4 murs 1 restart modifié 1 restart 1 final
Musique : Titre : Wild horses – Auteurs : Ashes & Arrows – Départ : 1x8 + 4x8 – (06/10/25)
Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse
Lorsque des heures (ou des flèches) sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Kick ball cross, kick ball cross, side rock, behind side cross

1&2	Kick ball croise :	Kick PD devant, poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD
3&4	Kick ball croise :	Kick PD devant, poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD
5-6	Rock à D :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG
7&8	Derrière et devant :	Croiser le PD derrière le PG, poser le PG à G, croiser le PD devant le PG

Séquence 2 (9 à 16) : Kick ball cross, kick ball cross, side rock, behind side cross

1&2	Kick ball croise :	Kick PG devant, poser le PG près du PD, croiser le PD devant le PG
3&4	Kick ball croise :	Kick PG devant, poser le PG près du PD, croiser le PD devant le PG
5-6	Rock à G :	Poser le PG à G, reprendre le PDC sur le PD
7&8	Derrière et devant :	Croiser le PG derrière le PD, poser le PD à D, croiser le PG devant le PD

Séquence 3 (17 à 24) : Step, ½ turn, shuffle ½ turn, coaster step, ¼ turn, cross behind

1-2	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (6h)
3&4	Chassés ½ T à D :	Poser le PG à G avec ¼ T à D, le PD rejoint le PG, reculer le PG avec ¼ T à D (12h)
5&6	Coaster step PG :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG (<u>Restart modifié ici</u>)
7-8	¼ T à G, croise derrière :	Poser le PD à D avec ¼ T à G, croiser le PG derrière le PD (9h)

Séquence 4 (25 à 32) : Shuffle ¼ turn, step, ½ turn, ¼ turn, cross behind, shuffle ¼ turn

1&2	Chassés ¼ T à D :	Poser le PD à D, le PG rejoint le PD, avancer le PD avec ¼ T à D (12h)
3-4	Avance, ½ T à D :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD après ½ T à D (6h)
5-6	¼ T à D, croise derrière :	Poser le PG à G avec ¼ T à D, croiser le PD derrière le PG (9h)
7&8	Chassés ¼ T à G :	Poser le PG à G, le PD rejoint le PG, avancer le PG avec ¼ T à G (6h)



Séquence 5 (33 à 40) : Rock forward, together, heel, clap, clap, together, rock forward, shuffle ½ turn

1-2	Rock avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG derrière
&3	Assemble, talon, 2 claps :	Poser le PD près du PG, poser le talon G devant
&4	2 claps :	Claper 2 fois dans les mains
&5-6	Rock avant :	Poser le PG près du PD, avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG derrière
7&8	Chassés ½ T à D :	Poser le PD à D avec ¼ T à D, le PG rejoint le PD, avancer le PD avec ¼ T à D (12h)

Séquence 6 (41 à 48) : ¼ turn, snaps up, ½ turn, snaps down cross rock, shuffle side

1-2	¼ T à D, clics :	Poser le PG à G avec ¼ T à D, lever les bras avec clics des doigts (3h)
3-4	½ D à D, clics :	Poser le PD à D avec ¼ T à D, baisser les bras avec clics des doigts (9h)
5-6	Rock croisé PG :	Croiser le PG devant le PD, reprendre le PDC sur le PD (<u>Final ici</u>)
7&8	Chassés à G :	Poser le PG à G, le PD rejoint le PG, poser le PG à G

Séquence 7 (49 à 56) : Heel grind, coaster step, heel grind coaster step

1-2	Talon, tourne :	Poser le talon du PD devant pointe vers la G, tourner la pointe vers la D
3&4	Coaster step PD :	Reculer le PD, poser le PG près du PD, avancer le PD
5-6	Talon, tourne :	Poser le talon du PG devant pointe vers la D, tourner la pointe vers la G
7&8	Coaster step PG :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG (<u>Restart ici</u>)

Séquence 8 (57 à 64) : Step, ½ turn, step, ½ turn, out, out, clap, out, out, clap

1-2	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (3h)
3-4	Avance, ½ T à G :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG après ½ T à G (9h)
&5-6	Diagonale avant, côté, clap :	En sautant en diagonale avant D : PD à D (out), PG à G (out), clap
&7-8	Diagonale arrière, côté, clap :	En sautant en diagonale arrière D : PD à D (out), PG à G (out), clap

Restart modifié (Départ à 12h)

7-8	Avance PD, avance PG :	Au cours du 5 ^{ème} mur (Départ à 12h) Danser les 3 premières séquences (Jusqu'à : «Coaster step PG») en remplaçant les 2 derniers temps de la 3 ^{ème} séquence («¼ T à G, croise derrière») par Avancer le PD, avancer le PG et reprendre la danse au début face à 12h
-----	------------------------	---

Restart (Départ à 12h)

Au cours du 6^{ème} mur (Départ à 12h) (Au cours du mur qui suit le restart modifié)
danser les 7 premières séquences (Jusqu'à : «Coaster step PG»)
et reprendre la danse au début face à 9h

Final (Départ à 6h)

7&8	Chassés ¼ T à G :	Au cours du 8 ^{ème} et dernier mur (Départ à 6h) danser les 6 premières séquences en remplaçant, face à 3h, les 2 derniers temps de la 6 ^{ème} séquences («Chassés à G») par Poser le PG à G, le PD rejoint le PG, avancer le PG avec ¼ T à G (12h) et avancer le PD
-----	-------------------	---