



PARK

(Parc)

Chorégraphe : Arnaud Marraffa
Niveau : Débutant En ligne 32 temps 4 murs 2 restarts 1 final
Musique : Titre : Park — Auteur : Tyler Hubbard — Départ : 2x8 temps — (16/06/2026)
Notes : Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse
Lorsque des heures (ou des flèches) sont indiquées, elles le sont pour un départ à 12h
Abréviations : PD : Pied droit — PG : Pied gauche — PDC : Poids du corps

Description des pas :

Séquence 1 (1 à 8) : Walk, walk, mambo forward, back, back, coaster step

1-2	Marche, marche :	Avancer le PD, avancer le PG
3&4	Mambo avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG, reculer le PD
5-6	Reculé, reculé :	Reculer le PG, reculer le PD
7&8	Coaster step :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG

Séquence 2 (9 à 16) : Side rock, shuffle side, side rock, shuffle ¼ turn

1-2	Rock à D :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG à G
3&4	Chassés à D :	Poser le PD à D, le PG rejoint le PD, poser le PD à D
5-6	Rock à G :	Poser le PG à G, reprendre le PDC sur le PD à D
7&8	Chassés ¼ T à G :	Poser le PG à G, le PD rejoint le PG, avancer le PG avec ¼ T à G (9h) (<u>Restarts ici</u>)

Séquence 3 (17 à 24) : Out, out, shuffle back, out, out, shuffle forward

1-2	Out, out :	Avancer le PD en diagonale avant D (↗), avancer le PG en diagonale avant G (↖)
3&4	Chassés arrière :	Reculer le PD, le PG rejoint le PD, reculer le PD
5-6	Out, out :	Reculer le PG en diagonale arrière G (↘), reculer le PD en diagonale arrière D (↙)
7&8	Chassés avant :	Avancer le PG, le PD rejoint le PG, avancer le PG

Séquence 4 (25 à 32) : Rock forward, coaster step, rock forward, shuffle ½ turn

1-2	Rock avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG derrière
3&4	Coaster step :	Reculer le PD, poser le PG près du PD, avancer le PD
5-6	Rock avant :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD derrière (<u>Final ici</u>)
7&8	Chassés ½ T à G :	Poser le PG à G avec ½ T à G, le PD rejoint le PG, avancer le PG avec ½ T à G (3h)

Restart Au cours du 3^{ème} mur (Départ à 6h), danser les 2 premières séquences (Jusqu'à : «Chassés ¼ T à G») et reprendre la danse au début face à 3h

Restart Au cours du 7^{ème} mur (Départ à 12h), danser les 2 premières séquences (Jusqu'à : «Chassés ¼ T à G») et reprendre la danse au début face à 9h

Final Au cours du dernier mur (Départ à 12h), face à 9h, remplacer les 2 derniers comptes : «Chassés ½ T à G» par : «Chassés ¾ T à G», pour finir la danse face à 12h